

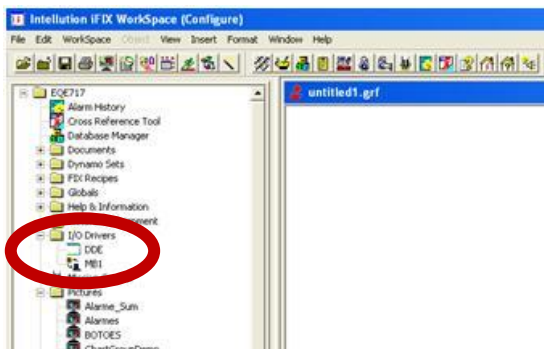
Sistema Supervisório iFix Proficy

Passos Principais

Conteúdo

1. Configuração dos Drivers:.....	1
1.1. Clicar no MB1:.....	1
1.2. Clicar no CD6:.....	2
1.3. Clicar no OPC:.....	2
1.4. Arduino - Clicar no MB1:.....	3
2. Base de Dados.....	5
3. Telas.....	6
4. Como fazer BackUp/Restaurar um aplicativo configurado.....	6

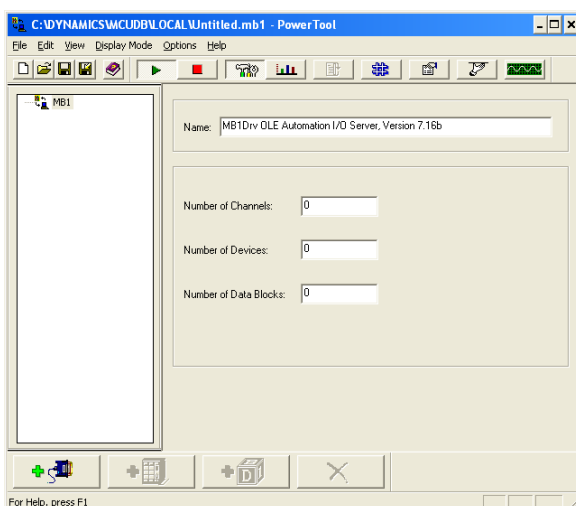
1. Configuração dos Drivers:



OBS.: Vide manual dos drivers.

1.1. Clicar no MB1:

- Acionar o botão “Connect”;
- Menu File, SubItem “New”



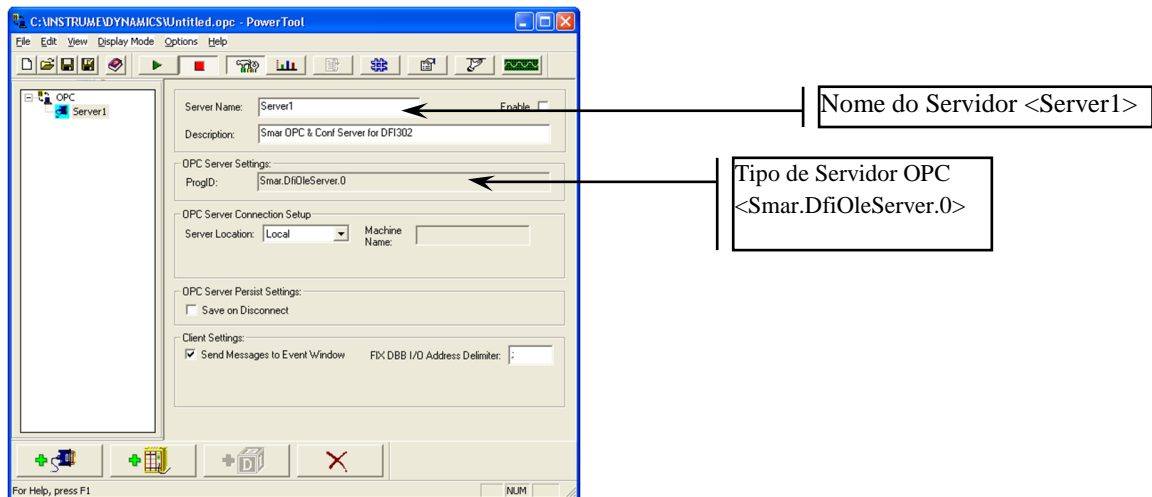
- Clicar nos botões da parte inferior, um por um, em sequência
 - Adicionar e configurar a Porta serial;
 - Adicionar e configurar o Device <Device Name>;
 - Adicionar 1 subgrupo <Data Block> - Start e Address Length;
 - Repetir esta etapa até englobar todos os pontos necessários;
- Salvar o arquivo;

1.2. Clicar no CD6:

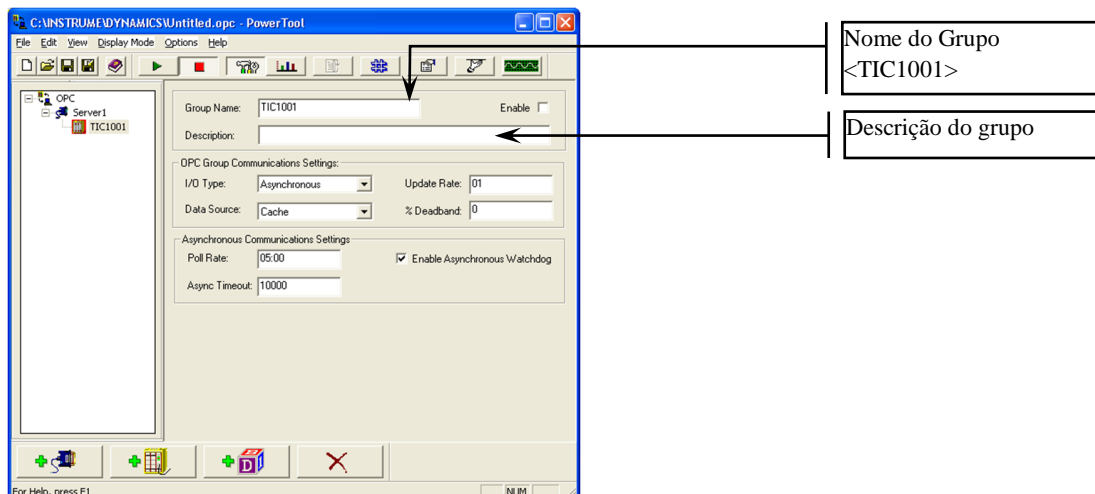
- a. Acionar o botão “Connect”;
- b. Menu File, SubItem “New”
- c. Clicar nos botões da parte inferior, um por um, em sequência
 - c.1. Adicionar e configurar a Porta serial;
 - c.2. Adicionar e configurar o Device <Device Name>;
 - c.3. Adicionar 1 subgrupo <Data Block> para o 119 - Start e Address Length;
 - c.4. Adicionar 1 subgrupo <Data Block> para o 120 - Start e Address Length;
 - c.5. Salvar o arquivo;

1.3. Clicar no OPC:

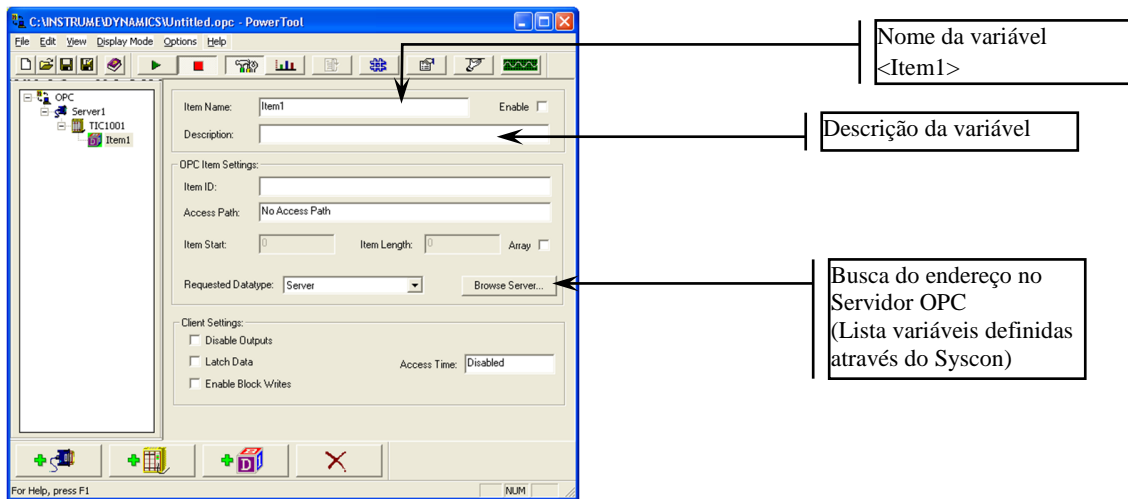
- a. Acionar o botão “Connect”;
- b. Menu File, SubItem “New”
- c. Clicar nos botões da parte inferior, um por um, em sequência
 - c.1. Adicionar e configurar o Servidor de Comunicação <Server>;



- c.2. Adicionar e configurar 1 subgrupo <Device Name> para cada conjunto de dados;



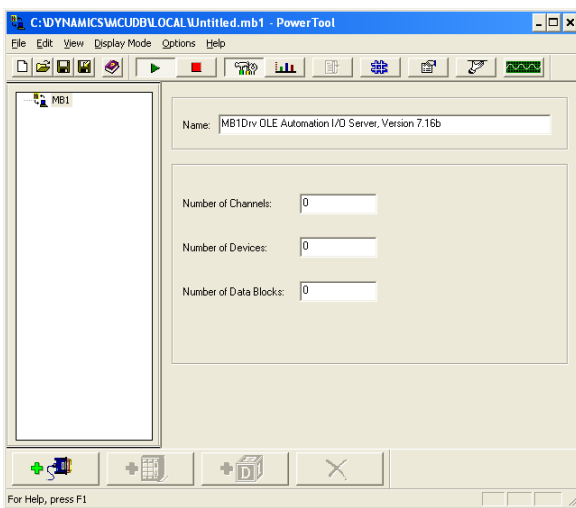
- c.3. Adicionar e configurar 1 <Data Block> para cada variável em comunicação;



d. Salvar o arquivo.

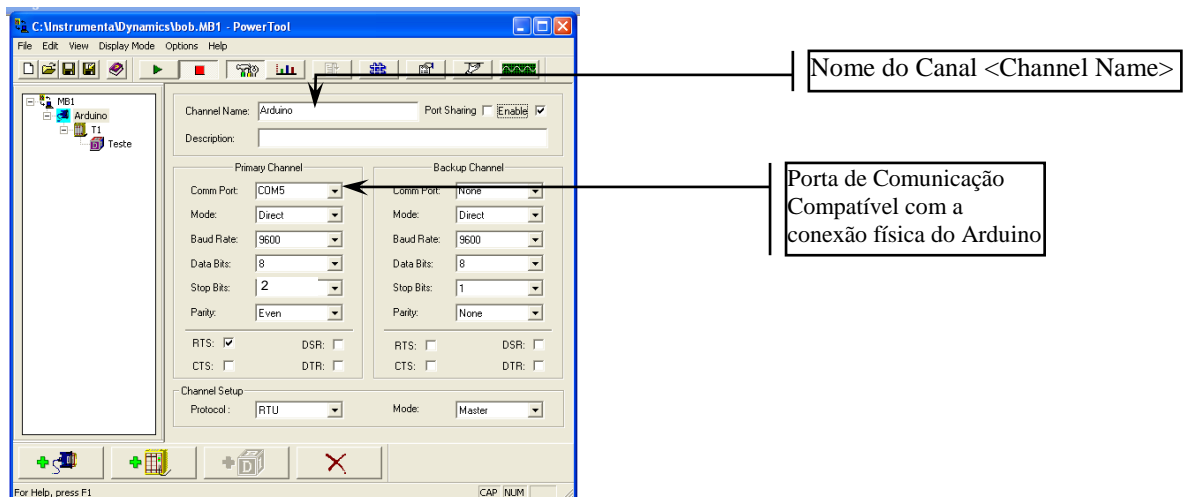
1.4. Arduino - Clicar no MB1:

- a. Acionar o botão “Connect” (Local);
- b. Menu File, SubItem “New”

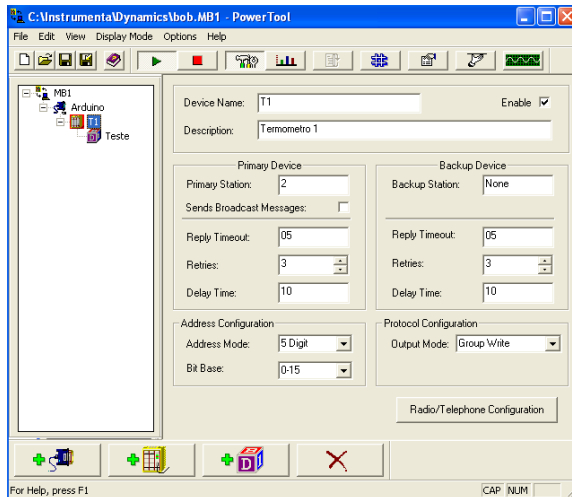


c. Clicar nos botões da parte inferior, um por um, em sequência

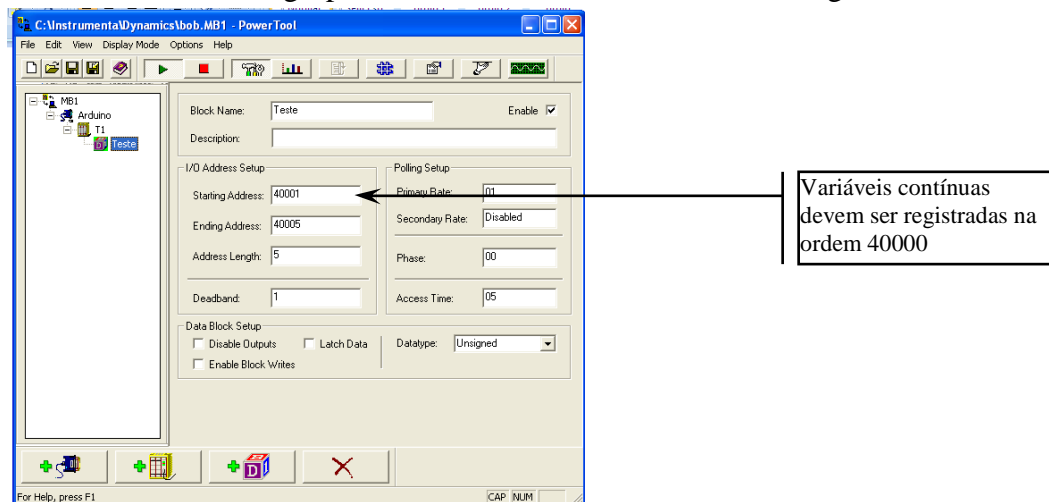
c.1. Adicionar e configurar a Porta serial:



c.2. Adicionar e configurar o Device <Device Name>:




c.3. Adicionar 1 subgrupo <Data Block> - Start e Address Length;



OBS.: A faixa de endereços registrada deve estar compatível com os endereços registrados no código básico de configuração do Arduino

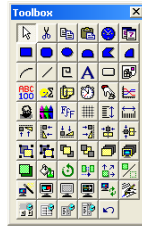
- c.4. Repetir esta etapa até englobar todos os pontos necessários;
d. Salvar o arquivo.

2. Base de Dados

1. Clicar em “Database Manager” e abrir Local Node
2. Adicionar blocos
 - 2.1. Menu Blocks, SubItem Add
 - 2.2. Selecionar o tipo de bloco;
 - 2.3. Preencher os dados:
 - 2.3.1. Dados do driver:
 - 2.3.1.1. CD6 (Controlador Multimalhas), e no campo Address: <Device Name>:<numero correspondente ao link no bloco 119 no CONF600 - 1>;
 - 2.3.1.2. MB1 (Controlador Lógico), e no campo Address: <Device Name>:<numero modbus correspondente à configuração no CONF700>;
 - 2.3.1.3. OPC (Instrumentação Fieldbus), e no campo Address: <Server>.<Device Name>.<DataBlock>.VALUE; No Access Path; ou acessar o botão  para acessar a lista de pontos previamente configurados no driver OPC.
3. Salvar, sem alterar o nome sugerido da base de dados (Nome sugerido: EQ_IFIX).

3. Telas

Usar o Tool Box para adicionar objetos:



1. Indicadores – botão <ABC100>:
 - 1.1. No botão <...>, selecionar o tag da base de dados desejado;
 - 1.2. Colar na tela.
2. Objetos estáticos – botões de forma (Circulo, quadrado etc.):
 - 2.1. Desenhar na tela.
3. Símbolos – Selecionar na ‘árvore de utilidades’ o item Dynamo Sets:
 - 3.1. Clicar duas vezes sobre o conjunto desejado;
 - 3.2. Arrastar o símbolo da tela de símbolos para a tela em elaboração
4. Animações de Objetos estáticos:
 - 4.1. Clicar duas vezes sobre o objeto desejado;
 - 4.2. Selecionar a propriedade que se deseja animar (Foreground, Background, visibilidade, etc.);
 - 4.3. No botão <...>, selecionar o tag da base de dados desejado.

4. Como fazer BackUp/Restaurar um aplicativo configurado

1. Salvar/Recuperar manualmente os arquivos (<>.MB1 e <>.CD6) dos drivers de comunicação;
2. Selecionar no Menu Iniciar, Todos os Programas, iFix, item “BackUp & Restore Wizard”;
3. BackUp - Selecionar o botão <BackUp>;
 - 3.1. Selecionar todas as opções indicadas (“BackUp the entire system”) e clicar em <Avançar>;
 - 3.2. Digitar o nome do arquivo e local desejado, clicar em <Finish>;
 - 3.3. Aguardar a compactação do arquivo. Será gerado um arquivo <Nome do Arquivo>.fbk contendo a base de dados e as telas configuradas;
4. Restaurar - Selecionar o botão <Restore>;
 - 4.1. Selecionar o arquivo *.fbk desejado;
 - 4.2. Selecionar apenas o item “Restore the entire system” e clicar em <Avançar>;
 - 4.3. Selecionar o item <Yes to All> para sobrescrever todos os arquivos antigos.